



TORNEO DE BOLO AÑO 2.011

REGLAMENTO DE JUEGO *

Año 2011
eTb

LUGAR Bolera El Salitre
Avda. calle 63 No. 68 - 99 Unidad Deportiva El Salitre

TELEFONOS 2501648 – 2501586

OBJETIVO

Mejorar las condiciones de trabajo y de vida en la Organización, estimulando hábitos de vida seguros y saludables, que nos permitan trabajar con armonía y sana convivencia laboral.

ORGANIZACIÓN Y COORDINACION

- La Dirección y supervisión del torneo por parte de ETB la realizara la Dra. Martha Lucette Guarín Pulecio y el Sr. Alvaro de Jesús Muñeton Zuluaga serán juez en última instancia.
- El Coordinador Técnico del Torneo parte de la CBS es el Sr. Octavio Sarmiento, tendrá a cargo la supervisión técnica del evento y actuará como juez en segunda instancia.
- El manejo estadístico del torneo por parte de la CBS estará a cargo del Sr. Rafael Caballero.
- En cada herradura se encontrara ubicado un juez de primera instancia, quien llevara el registro de la puntuación de la línea de cada deportista., y será quien exigirá la identificación de cada uno de los deportistas.



SISTEMA DE JUEGO:

- MODALIDAD INDIVIDUAL**

Se realizara una (1) Ronda Individual de 4 líneas por jugador, terminada la Ronda Individual se conforman los equipos, el primero con el ultimo, el segundo con el antepenúltimo y así sucesivamente para que queden nivelados los equipos

- ✓ **Modalidad INDIVIDUAL (120 Jugadores)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Lineas	Total Lineas
Sábado	Octubre 1	12.00 .M	20	80	4	320
Sábado	Octubre 1	3:30 PM	10	40	4	160

- MODALIDAD DE EQUIPOS**

REGLA DE ORO Para acceder a la Ronda de Equipos se deben jugar las cuatro (4) primeras líneas de la Modalidad Individual

- ✓ **Modalidad de Equipos (4 personas por equipo)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Lineas	Total Lineas
Domingo	Octubre 23	12.00 .M	10	40	4	160
Domingo	Octubre 23	3:30 PM	20	80	4	320



- **MODALIDAD DE PAREJAS A y B**

REGLA DE ORO Para acceder a esta modalidad debió jugar las 4 líneas de la Modalidad Individual y las 4 líneas de la Modalidad de Equipos

Cada equipo conformará la pareja "A" con los 2 deportistas de mayor puntaje obtenido de la ronda de equipos y la pareja "B" con los otros 2 deportistas. **Se jugará una ronda de 4 líneas.**

NOTA: Podrá participar el jugador que haya efectuado las 8 líneas (Individual 4, Equipos (4), si por este motivo la pareja no está completa, podrá participar el jugador que si cumplió con las 8 líneas y no aplica para premiación de parejas.

✓ **Modalidad Parejas "A" (60 Jugadores)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Lineas	Total Lineas
Sábado	Octubre 29	12.00 M	20	40	4	160
Sábado	Octubre 29	2.00 PM	10	20	4	080

✓ **Modalidad Parejas "B" (60 Jugadores)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Lineas	Total Lineas
Sábado	Octubre 29	2.00 PM	10	20	4	080
Sábado	Octubre 29	4.00 PM	20	40	4	160

- **SEMIFINAL**

REGLA DE ORO Para acceder a esta modalidad debió jugar todas las líneas que corresponden a la Modalidad Individual, Equipos y Parejas

Al término de las 12 líneas jugadas (4 de Individual, 4 de Equipos y 4 de Parejas) clasificarán a las semifinales los primeros 38 hombres y las primeras 34 damas que hayan obtenido el mayor número de pines derribados.

Estos jugadores **disputarán cuatro (4) líneas** para pasar a la final.

✓ **Semifinales *** (120 jugadores x 60%)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Lineas	Total Lineas
Sábado	Noviembre 19	11.45 AM	18	72	4	288

- **FINAL**

REGLA DE ORO: Para acceder a esta modalidad debió jugar todas la líneas de las modalidades anteriores

De la sumatoria de las 16 líneas (Individual (4), Equipos (4), Parejas (4 líneas), Semifinal (4) líneas) **clasificarán a la final 18 hombres y 18 damas**, quienes jugarán cinco (5) líneas adicionales.

✓ **Finales *** (72 Jugadores x 50 %)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Lineas	Total Lineas
Sábado	Diciembre 3	11.45 AM	12	36	5	180

Serán campeones **TODO EVENTO** (masculino – femenino) el que haya derribado el mayor numero de pines al terminar de jugar las (21) líneas totales incluidas la final.

REGLAMENTO:

1. Las Rondas iniciaran a la hora programada
2. No se puede competir en pantaloneta, ni gorra
3. Los equipos estarán conformados de 4 integrantes,
4. Si alguno(s) de los miembros del equipo no se presenta(n), los compañeros no podrán realizar lanzamientos por la(s) persona(s) faltante(s).
5. De acuerdo con la programación entregada, los jugadores deben presentarse mínimo con **15 minutos** de anticipación a la hora programada de juego para que se preparen a jugar (solicitar los zapatos y realicen el estiramiento respectivo).

Se deben utilizar las zapatillas especiales para el juego con sus respectivas medias desechables. Esta prohibido el uso de talco o de sustancias que dañen la approach. (zona de Aproximación).

6. El jugador que llegue tarde manejará su juego de la siguiente forma:
 - Si llega durante o antes del tercer lanzamiento de la primera línea de sus compañeros de equipo, podrá desatrazar desde el primero.
 - Si llega entre el cuarto y sexto lanzamiento de la primera línea, entra a jugar donde van sus compañeros de equipo.
 - Si llega después del sexto lanzamiento de la primera línea, la pierde y esperará la segunda
 - Si llega tarde a la segunda línea la pierde y esperara la tercera.
 - Si llega tarde a la tercera línea perderá la ronda.
 - No se deben hacer lanzamientos extras durante el desarrollo de la rondas al comenzar o finalizar un juego

Terminada cada fecha el Coordinador de Estadística emite vía email a la empresa los resultados de la ronda y los jugadores participantes lo pueden consultar a través de nuestra pagina web www.boleraelsalitre.com

- Por ningún motivo habrá aplazamiento de líneas ó rondas para jugadores o equipos. No habrá modificaciones a la programación que elabore la Organización y Coordinación del Torneo.
7. Los empates que se puedan presentar, serán definidos a favor de la persona o equipo que posea la línea de mayor número.

8. En la herradura de juego solo podrán estar los jugadores inscritos y el juez de silla, en ningún caso se permitirá acompañantes en esta área de juego. Los acompañantes se deberán ubicar en la zona social de la bolera.
9. Detrás de la pista de juego se permitirá únicamente el consumo de bebidas Hidratantes, más no embriagantes, alcohólicas, ni comestibles, ni consumo de cigarrillo.
10. Mesa de Pines
 - Si están incompletos los pines, se debe esperar a que el Juez opere la máquina y los coloque correcta y totalmente.
 - Si al hacer el lanzamiento quedan pines de pie, es decir en la pista, así sea fuera de sus bases y la máquina los derriba, se deben ubicar en el sitio respectivo para efectuar el lanzamiento, previa indicación del juez
 - Si la bola en su lanzamiento hacia los pines rueda por el canal y vuelve nuevamente a la pista, su lanzamiento será de cero.
11. No estropee el approach. (piso de la pista) con chicle, tiza, talcos o zapatos de calle
12. No golpear las pistas al lanzar la bola
13. No lanzar la bola hasta que la máquina coloque la jugada completa.
14. Una vez terminada cada ronda se debe verificar las planillas definitivas de anotación. No se aceptarán reclamos que no concuerden con las planillas definitivas y firmadas
15. Por razones de disciplina y seguridad de los deportistas, los jueces no permitirán la participación de los jugadores que presenten signos de consumo de bebidas embriagantes

OBSERVACIONES

1. El costo del alquiler de los zapatos debe ser asumido por los participantes.
2. El cuidado de los objetos personales es responsabilidad de cada uno de los asistentes, les recomendamos tomar todas las precauciones del caso por tratarse de un sitio con bastante afluencia de público.
3. El servicio del parqueadero es completamente independiente a la Bolera El Salitre, por lo tanto, ésta no se hace responsable del control y vigilancia del mismo

EN ESTE ESCENARIO ESTÁ
"PROHIBIDA LA VENTA Y CONSUMO DE LICOR"
SEGÚN LO DISPUESTO EN EL DECRETO 238 DEL 8 DE ABRIL DE 1997