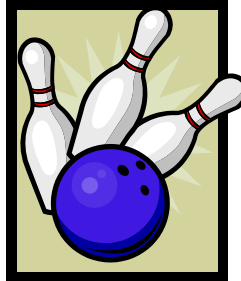


TORNEO DE BOLO AÑO 2016

REGLAMENTO DE JUEGO



LUGAR Bolera El Salitre
Avda. calle 63 No. 68 - 99 Unidad Deportiva El Salitre

TELEFONOS 2501648 – 2501586

OBJETIVO

Mejorar las condiciones de trabajo y de vida en la Organización, estimulando hábitos de vida seguros y saludables a través de la práctica de un deporte, que nos permitan trabajar con armonía y sana convivencia laboral.

ORGANIZACIÓN Y COORDINACION

- La Dirección y supervisión del torneo por parte de **FONTEBO** la realizará la Dra. Milena Carreño quien será juez en última instancia.
- El Coordinador Técnico del Torneo por parte de la CBS es la Sra. Patricia Candamil, quien tendrá a cargo la supervisión técnica del evento y actuará como juez en segunda instancia.
- El manejo Estadístico del torneo por parte de la CBS estará a cargo del Sr. Rafael Caballero.
- En cada herradura se encontrará ubicado un juez de primera instancia, quien llevará el registro de la puntuación de las líneas de cada deportista., y será quien exigirá la identificación de cada uno de los deportistas.

SISTEMA DE JUEGO

I. MODALIDAD DE EQUIPOS (2 rondas= 8 líneas)

REGLA DE ORO:

Solo cuando exista causa justa de la no asistencia, avalada por la Dirección del Torneo, se podrá acceder a esta nueva modalidad.

1. Se establecen 3 categorías.
2. Distribución de acuerdo con promedio histórico del equipo (base promedio 2014-2015)
3. Número de participantes de cada grupo = total equipos participantes / 3
4. Asignación de categoría: de acuerdo con el promedio histórico del equipo (base = promedio 2014-2015).
5. Ventaja: Porcentaje de la diferencia entre mayor promedio de la categoría y promedio base de cada participante

✓ Modalidad de Equipos (4 personas por equipo)

Primera Ronda

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Líneas	Total Líneas
Sábado	1 de octubre	12,00 M	20	80	4	320
Sábado	1 de octubre	3.30 PM	13	52	4	208

✓ Modalidad de Equipos (4 personas por equipo)

Segunda Ronda

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Líneas	Total Líneas
Sábado	8 de octubre	12,00 M	20	80	4	320
Sábado	8 de octubre	3.30 PM	13	52	4	208

Se establecen tres (3) categorías para la premiación, Equipos Elite, Equipos "A" y Equipos "B".

II. MODALIDAD INDIVIDUAL (1 ronda= 4 líneas)

Se realizará una (1) Ronda Individual de 4 líneas por jugador. Para acceder a la Ronda de la modalidad Individual se deben jugar las cuatro (8) primeras líneas de la Modalidad Equipos. Solo cuando exista causa justa de la no asistencia, avalada por la dirección del torneo, se podrá acceder a esta nueva modalidad.

✓ MODALIDAD INDIVIDUAL (132 Jugadores)

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Líneas	Total Líneas
Domingo	9 de octubre	12,00 PM	20	80	4	320
Domingo	9 de octubre	3,30 PM	13	52	4	128

1. Se establecen 3 categorías.
2. Distribución de acuerdo con porcentaje de participación en cada rama (masculina, femenina)
3. Número de participantes de cada grupo = total participantes de cada rama / 3.
4. Asignación de categoría: de acuerdo con el promedio histórico (base = promedio 2014-2015)
5. Ventaja: % de la diferencia entre mayor promedio de la categoría y promedio base de cada participante.

III. MODALIDAD DE PAREJAS ELITE, A y B (1 ronda= 4 líneas)

REGLA DE ORO Para acceder a esta modalidad debió jugar las 8 líneas de la Modalidad de Equipos y las 4 líneas de la Modalidad Individual. Solo cuando exista causa justa de la no asistencia, avalada por la dirección del torneo, se podrá acceder a esta nueva modalidad.

1. Se establecen 3 categorías
2. Conformación de parejas dentro de cada categoría individual y/o todo evento, de acuerdo con promedio histórico (base promedio 2014-2015)
3. Pareja uno: Mayor promedio de la categoría con menor promedio de la categoría, pareja dos: segundo mayor promedio con penúltimo promedio de la categoría individual y así sucesivamente.
4. Ventajas: No hay ventaja en esta categoría

NOTA: Podrá participar el jugador que haya efectuado las 8 líneas de la modalidad de equipos y las 4 líneas de la modalidad individual, si por este motivo la pareja no está completa, podrá participar el jugador que si cumplió con las 12 líneas (4 individual y 8 de equipos) y no aplica para premiación de parejas.

✓ **Modalidad Parejas: Elite, "A" y "B"**

✓ **RONDAS PAREJAS (132 Jugadores)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Líneas	Total Líneas
Domingo	23 de octubre	12.00 M	20	40	4	160
Domingo	23 de octubre	2.00 PM	20	40	4	160
Domingo	23 de octubre	4.00 PM	20	40	4	160
Domingo	23 de octubre	6,00 PM	6	12	4	48

IV. TODO EVENTO, SEMIFINALES Y FINAL

REGLA DE ORO Para acceder a esta modalidad debió jugar todas las líneas que corresponden a la Modalidad Individual, Equipos y Parejas Solo cuando exista causa justa de la no asistencia, avalada por la dirección del torneo, se podrá acceder a esta nueva modalidad esto en caso de quedar clasificado.

Al término de las 16 líneas jugadas (8 de Equipos, 4 de Individual y 4 de Parejas) se establecerá el número de participantes clasificados a la semifinal, de acuerdo con el porcentaje de participación en cada rama, lo cual se publicará oportunamente. (La

categoría del deportista para la clasificación a semifinales será la misma establecida en la modalidad Individual).

Estos jugadores **disputarán cuatro (4) líneas** para pasar a la final.

✓ **Semifinales (80 jugadores)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Líneas	Total Líneas
Sábado	29 de octubre	11.45 AM	20	80	4	320

V. FINAL

REGLA DE ORO: Para acceder a esta modalidad debió jugar todas las líneas de las modalidades anteriores

Quienes clasifiquen a la ronda final en cada categoría jugarán cinco (5) líneas. Total clasificados 40 jugadores, se establecerá el número de participantes proporcional a la participación en cada rama.

✓ **Finales *** (40 Jugadores)**

Día	Fecha	Hora	No. Pistas	No. Jugadores	No. Líneas	Total Líneas
Domingo	30 de octubre	11.45 PM	20	40	5	200

Serán campeones **TODO EVENTO** (masculino – femenino) en cada categoría, el que haya derribado el mayor número de pines con ventaja al terminar de jugar las (16) líneas totales. El Todo Evento, es la sumatoria de las líneas jugadas en las rondas Individuales, Equipos y Parejas, donde participan todos los jugadores. La semifinal y la Final no se incluirán, pues solo juegan los clasificados, es decir el 60%

1. Se establecen 3 categorías.
2. Distribución de acuerdo con porcentaje de participación en cada rama (masculina, femenina)
3. Número de participantes de cada grupo = total participantes de cada rama
4. Asignación de categoría; de acuerdo con el promedio histórico (base = promedio 2014-2015)
5. Ventaja; Porcentaje de la diferencia entre el mayor promedio de la categoría y promedio base de cada participante

VI. VENTAJAS

Para todas las modalidades se establecerá una ventaja por línea para cada participante, equivalente al 80% de la diferencia entre el promedio base de cada jugador y el mayor promedio base en cada categoría. (La ventaja en la modalidad de equipos será calculada sobre el mayor promedio de los participantes en la misma categoría de equipos)

VII. MEJORES LINEAS CON VENTAJA

Se tendrán en cuenta para la premiación de las mejores líneas por rama en cada categoría, La mejor Línea jugada con ventaja durante todas las líneas jugadas hasta la ronda final. (Línea real más ventaja).

NOTA GENERAL: Los deportistas que participan por primera vez, para fines de la ventaja y la categoría, se les tomará el promedio de las cuatro (4) primeras líneas del Torneo.

REGLAS GENERALES:

1. Las Rondas iniciaran a la hora programada
2. No se puede competir en pantaloneta, ni gorra
3. Si alguno(s) de los miembros del equipo no se presenta(n), los compañeros no podrán realizar lanzamientos por la(s) persona(s) faltante(s).
4. De acuerdo con la programación entregada, los jugadores deben presentarse mínimo con **15 minutos** de anticipación a la hora programada de juego para que se preparen a jugar (solicitar los zapatos y realicen el estiramiento respectivo).

Se deben utilizar las zapatillas especiales para el juego con sus respectivas medias desechables. Está prohibido el uso de talco o de sustancias que dañen la approach. (zona de Aproximación).

5. El jugador que llegue tarde manejará su juego de la siguiente forma:
 - Si llega durante o antes del tercer lanzamiento de la primera línea de sus compañeros de equipo, podrá desatrasar desde el primero.
 - Si llega entre el cuarto y sexto lanzamiento de la primera línea, entra a jugar donde van sus compañeros de equipo.
 - Si llega después del sexto lanzamiento de la primera línea, la pierde y esperará la segunda
 - Si llega tarde a la segunda línea la pierde y esperara la tercera.
 - Si llega tarde a la tercera línea perderá la ronda.
 - No se deben hacer lanzamientos extras durante el desarrollo de las rondas al comenzar o finalizar un juego

Terminada cada fecha el Coordinador de Estadística emite vía email a la empresa los resultados de la ronda y los jugadores participantes lo pueden consultar a través de nuestra página web www.boleraelsalitre.com

- Solo La dirección del Torneo podrá autorizar aplazamiento de rondas para jugadores o equipos. Estas rondas deberán jugarse dentro de las rondas previamente programadas. No habrá modificaciones a las fechas definidas para el desarrollo de rondas establecidas por la organización y Coordinación del Torneo.
- 6.** Los empates que se puedan presentar, serán definidos a favor de la persona o equipo que posea la línea de mayor número.
- 7.** En la herradura de juego solo podrán estar los jugadores inscritos y el juez de silla, en ningún caso se permitirá acompañantes en esta área de juego. Los acompañantes se deberán ubicar en la zona social de la bolera.
- 8.** Detrás de la pista de juego se permitirá únicamente el consumo de bebidas Hidratantes, más no embriagantes, alcohólicas, ni comestibles, ni consumo de cigarrillo. La persona que se detecte infringiendo la norma será suspendido del torneo y deberá retirarse de las instalaciones.
- 9.** Mesa de Pines
 - Si están incompletos los pines, se debe esperar a que el Juez opere la máquina y los coloque correcta y totalmente.
 - Si al hacer el lanzamiento quedan pines de pie, es decir en la pista, así sea fuera de sus bases y la máquina los derriba, se deben ubicar en el sitio respectivo para efectuar el lanzamiento, previa indicación del juez
 - Si la bola en su lanzamiento hacia los pines rueda por el canal y vuelve nuevamente a la pista, su lanzamiento será de cero.
- 10.** No estropee el approach. (piso de la pista) con chicle, tiza, talcos o zapatos de calle
- 11.** No golpear las pistas al lanzar la bola
- 12.** No lanzar la bola hasta que la máquina coloque la jugada completa.
- 13.** Una vez terminada cada ronda el juez de cada herradura registrara y entregará manera de información una planilla con los datos de las líneas jugadas la cual se debe verificar que concuerden con las planillas digitales del sistema. No se aceptarán reclamos que no concuerden con las planillas del sistema.
- 14.** Por razones de disciplina y seguridad de los deportistas, no se permitirá la participación de los jugadores que presenten signos de consumo de bebidas embriagantes

OBSERVACIONES

1. El costo del alquiler de los zapatos debe ser asumido por los participantes.
2. El cuidado de los objetos personales es responsabilidad de cada uno de los asistentes, les recomendamos tomar todas las precauciones del caso por tratarse de un sitio con bastante afluencia de público.
3. El servicio del parqueadero es completamente independiente a la Bolera El Salitre, por lo tanto, ésta no se hace responsable del control y vigilancia del mismo

EN ESTE ESCENARIO ESTÁ

"PROHIBIDA LA VENTA Y CONSUMO DE LICOR"

SEGÚN LO DISPUESTO EN EL DECRETO 238 DEL 8 DE ABRIL DE 1997

